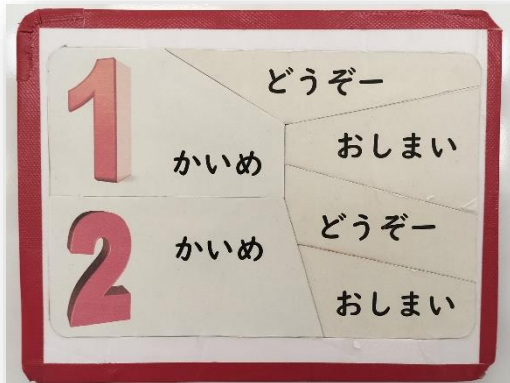


子どもの生活を支える支援ツール<スケジュール>

活動の

終わりがわかる

パズルボード



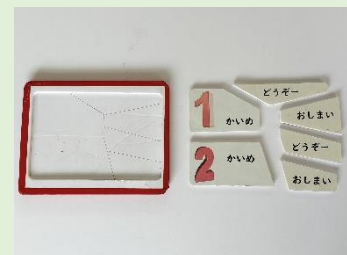
この子らしさ

- パズルに取り組むことを好みます。
- パーソナルカラーの赤色に注目することができます。
- 2回以上活動すると、その活動を終えることができます。
- 日常的に使用することばの意味を理解することができます。



この子らしさを生かす工夫

パズルの完成と活動の終わりがリンクするようになっています。2回活動したことに注目できるように、数字のフォントを大きくし、赤色にしました。また、活動開始の合図である「どうぞー」、活動終了の合図である「おしまい」という日常生活で使用する声かけのことばを印字することで、やるべきことがわかると考えました。



【パズルのピースと枠】

使い方

- ① 活動開始に合わせて、「1かいめ」と「どうぞー」のピースを枠にはめる。
- ② 1回目の活動終了に合わせて、「おしまい」のピースを枠にはめる。
- ③ 2回目の活動開始に合わせて、「2かいめ」と「どうぞー」のピースを枠にはめる。
- ④ 2回目の活動終了に合わせて、「おしまい」のピースを枠にはめる。